

Canterbury School

Gran Canaria

Objetivos de K1 Segunda Evaluación

Desarrollo Personal Social y Emocional

- Seguir fomentando las buenas relaciones con los niños y sus padres/ principales cuidadores
- Mostrar respeto y preocuparse por los seres vivos.
- Comenzar a ser capaz de elegir una actividad de forma independiente.
- Ser capaz de concentrarse durante periodos más largos de tiempo.

Comunicación y Lenguaje

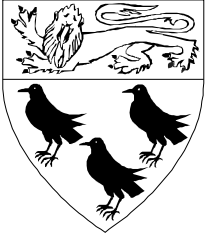
- Empezar a recitar refranes, canciones e historias
- Aprender las palabras relacionadas con los temas “Farm/ Jungle Animals” (Animales de Granja y Selva)
- Participar en los juegos del “role play area” (Vet’s Surgery– Veterinario)
- Participar en actividades que requieren coordinación visual y manual.

Desarrollo matemático

- Empezar a contar de memoria hasta “10”
- Reconocer y nombrar las figuras geométricas “Square” (cuadrado) y “Triangle” (triángulo)
- Ser capaz de reconocer algunos números (1, 2, 3).
- Entender la correspondencia 1-1
- Copiar un patrón sencillo.

Desarrollo Físico

- Comenzar a desarrollar movimientos coordinados de forma imaginativa en un espacio delimitado.
- Ser capaz de manejar pequeños juguetes, como por ejemplo de construcción, demostrando un mayor control.
- Controlar la psicomotricidad fina.



Canterbury School

Gran Canaria

Desarrollo Creativo

- Escuchar de forma perceptiva y recordar sonidos y patrones auditivos.
- Comenzar a hacer modelos, pinturas y dibujos de distintos animales e insectos.
- Comenzar a seguir el ritmo con instrumentos musicales.
- Demostrar interés en lo que ven, escuchan, huelen y tocan.

Conocimiento y Entendimiento del Mundo

- Ser capaz de clasificar siguiendo ciertos criterios por ejemplo: animales de granja/selva.
- Aprender los nombres en inglés de los colores naranja, rosa, y violeta. Además, comenzar a usar estos colores en actividades de contar y organizar.
- Observar con detenimiento e identificar ciertos cambios por ejemplo: plantar semillas y seguir su evolución o ver como las orugas se transforman en mariposas.
- Continuar aprendiendo a usar programas básicos en el ordenador.