

## REGLAMENTO DE JUEGO

1. El sistema de competición masculino es de 2 grupos que juegan una liga a 1 sola vuelta. Los 2 primeros equipos de cada grupo jugarán por el 1º al 4º puesto realizándose semifinales en aspa, donde los ganadores jugarán la final y los perdedores jugarán por el 3º y 4º puesto. Los 2 últimos de cada grupo jugarán por el 5º al 8º puesto con el mismo sistema antes descrito para los 4 primeros clasificados. Los equipos femeninos juegan una liga a 1 vuelta todos contra todos. En caso de empates en la clasificación y a todos los efectos se aplicarán las Reglas Oficiales de Juego de Minibasket de la FEB.
2. Para los encuentros, será obligatoria la inscripción en el acta de un mínimo de **10** jugadores/as.
3. Los/as jugadores/as inscritos/as en el acta del encuentro deberán intervenir como mínimo en uno de los tres primeros periodos de todos los partidos que disputen los equipos, no pudiendo actuar consecutivamente en estos tres primeros periodos, salvo que un equipo se quede con menos de 5 jugadores/as en el terreno de juego y no disponga de jugadores/as para efectuar la sustitución de acuerdo con las Reglas Minibasket. En este caso el árbitro hará constar al dorso del acta esta anomalía. El entrenador/a deberá confirmar a la mesa el cinco inicial de cada periodo de juego.
4. Los jugadores/as que no hayan sido inscritos/as en el acta podrán permanecer en el banquillo, acreditándose ante el equipo arbitral.
5. El entrenador/a dispondrá de 2 tiempos muertos en la 1ª parte y de 3 tiempos muertos en la segunda parte. Se dispondrá de un tiempo muerto en cada tiempo extra. El tiempo muerto tendrá una duración de 1 minuto. El descanso entre periodos será:
  - entre el 1º y 2º: 1 minuto
  - entre el 3º y 4º: 1 minuto
  - el descanso entre el 2º y 3º: 5 minutos
  - el descanso entre el 4º y el inicio del 1º periodo extra: 2 minutos
  - el descanso entre los sucesivos periodos extras: 1 minuto.
6. No está permitido hacer sustituciones durante los tres primeros periodos de partido, SALVO:
  - sustituir a un jugador/a lesionado/a
  - sustituir a un jugador/a descalificado/a
  - sustituir a un jugador/a que haya cometido 5 faltas
7. Cada jugador/a deberá jugar al menos un periodo completo durante los tres primeros periodos de cada partido, y nunca más de dos, entendiéndose por periodo completo desde que se inicia el periodo hasta que finaliza, salvo las siguientes excepciones:
  - Jugador/a lesionado/a: un/a jugador/a que no finalice un periodo por lesión se considera que ya ha jugado un periodo completo, a efectos del partido, no del campeonato.
  - No existe obligación de ser sustituido/a si recibe asistencia en el terreno de juego, siempre y cuando el juego no se detenga por más de dos minutos.
  - Jugador/a descalificado/a: un/a jugador/a que no finalice un periodo porque ha sido descalificado/a se considera que ya ha jugado un periodo completo, a efectos del partido, no del campeonato.
  - **AL JUGADOR/A QUE SUSTITUYE AL JUGADOR/A LESIONADO/A, DESCALIFICADO/A O QUE HA COMETIDO 5 FALTAS EL PERIODO JUGADO LE CUENTA COMO COMPLETO, A EFECTOS DEL PARTIDO.**
8. Se realizará un único salto entre dos para iniciar el encuentro. A partir de aquí, todos los saltos entre dos se solucionarán con saques de banda de forma alternativa para ambos equipos.
9. Se lanzarán dos tiros libres cuando se sobrepase la 4ª falta por equipo en cada periodo, lo que indica que en cada nuevo periodo se iniciará la cuenta de faltas de equipo desde cero. Sólo serán acumulativas en cuarto periodo para los periodos extras.
10. Si en la disputa de un partido un equipo supera en el marcador a otro por una diferencia de 40 puntos, el resultado final será el que marque en ese momento el acta del partido. El encuentro continuará pero sólo se anotarán las faltas, los tiempos muertos y las sustituciones.
11. El tiempo de juego será de 4 periodos de 8 minutos cada uno. Se establece el tiempo de posesión de balón en 24 segundos, siendo de aplicación la regla de los 8 segundos para pasar el balón de la pista de defensa a la de ataque.
12. Con el fin de agilizar el juego, el árbitro no tocará el balón en los saques desde las líneas laterales y de fondo, salvo después de faltas, tiempos muertos y sustituciones. Incidimos en el papel formativo del árbitro en esta categoría: deberá indicar al jugador el lugar aproximado desde donde podrá efectuar el saque. Este podrá desplazarse un metro, en un único sentido a partir de lugar del saque, y en profundidad todo lo que le permita el terreno de juego.